STM32 LCD屏幕

可以使用正点原子的驱动程序 lcd.h ，自己写也不是很困难

**注意：**

1. 使用之前先初始化LCD\_INIT(),USART\_INIT();

这是因为LCD屏幕与STM32之间的通信采用的是IIC协议。

IIC是一种串行通信，所以用到了Usart库。

1. 关于LCD库的几点知识：

设备信息结构体： lcddev 可以从中获取屏幕信息

预设字库： ASCII字库，不支持中文，需要中文一般采用取模软件自定，以节约控件和内存。

**常用函数**



*画点函数，****万物之源****，16位坐标，16位颜色*



*初始化清屏幕*



*显示字符串，x,y：左上角坐标，w,h：字符区域位置，size ：12,16,24之一*

*只支持英文字母，数字等ASCII字符， 单字符 6x12，8x16，12x24*

*支持换行，超区域不显示*

**关于STM中的字符串 unsigned char \* 和 C中的标准字符串 char \***

都是8位存储单位，如果不进行数值运算，其本质都是一样的，因此char和unsigned char 强制类型转换并不影响实际输出字符。